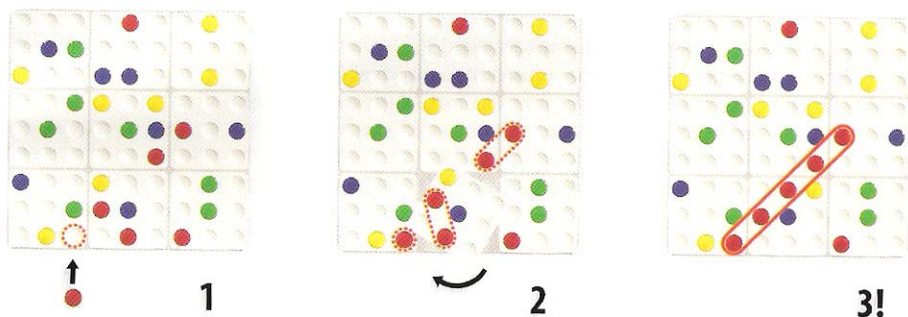


Пентаго мультиплеер

Для детей от 8 лет и взрослых
Количество игроков: 2-4



Игра начинается с пустого игрового поля. Первый участник кладет фишку на выбранную ячейку игрового поля, и вращает любой из девяти игровых блоков по часовой стрелке на 90 градусов. Фишки можно класть на любую свободную ячейку, игроки могут вращать любой игровой блок, вне зависимости от того, куда была выложена фишка.

Первый, кому удастся разместить пять фишек одного цвета подряд, выигрывает.

Ряд из пяти фишек может располагаться в различном направлении: прямо, по диагонали, проходить через два или более игровых блока. Если игрок в процессе перемещения фишек выложил их так, что пять фишек его цвета лежат в ряд, одна за другой, он уже выиграл, и нет необходимости вращать блок.

Все против всех

В этом варианте играют друг против друга, и в игре может участвовать два, три или четыре игрока. Каждый игрок выбирает свой цвет, и делает ход (выкладывает фишку и поворачивает игровой блок).

Когда один из игроков выигрывает, оставшиеся участники могут продолжать игру без него, чтобы определить второе, третье, и, возможно, четвертое место. Фишки победивших игроков остаются на игровом поле.

Если пять фишек в ряд получилось более, чем у одного игрока после завершения чье-либо хода, победа присуждается всем этим игрокам. Если все фишки выложены на игровом поле, но более чем один игрок не сложил пять фишек в ряд, победа присуждается тем игрокам, которым это удалось.

Игра в команде

Этот вариант игры предназначен для двух пар. Каждая пара выбирает свой цвет. Игроки одной команды садятся друг напротив друга таким образом, чтобы каждый следующий ход делали игроки разных команд. Игроки одной команды не должны общаться между собой в течение хода.

Побеждает команда, первой выложившая пять фишек своего цвета в ряд.

Ряд из пяти фишек может располагаться в различном направлении: прямо, по диагонали, проходить через два или более игровых блока. Если игрок в процессе перемещения фишек выложил их так, что пять фишек его цвета лежат в ряд, одна за другой, он уже выиграл, и нет необходимости вращать блок.

Если обеим командам удалось получить пять фишек своего цвета в ряд после хода одного из игроков, или если выложены все фишки, но ни одна из команд не получила пять фишек в ряд – игра заканчивается вничью.

Командный вариант отлично подходит для игры в семье, а также для игроков разных возрастных групп, где в одной команде может быть один взрослый и один ребенок или дети разного возраста.

Пентаго Рисунок-Паззл

Для детей от 4 лет

Количество игроков: 2 и более

Эта игра- комбинация игры "Память" и паззла, закрученная знаменитым поворотным движением Пентаго.

Пентаго Рисунок-Паззл- это прекрасная возможность развития мышления в стиле Пентаго в увлекательной игровой форме.

Используйте разноцветные фишки, чтобы создать собственный рисунок на игровом поле или используйте образцы из инструкции. Первый игрок отворачивается так, чтобы не видеть игровое поле. Следующий игрок убирает одну фишку, и поворачивает один из блоков на 90 градусов. Теперь следующий игрок должен восстановить картинку, выложив фишку и повернув игровой блок на 90 градусов. Игроки делают ходы по очереди, разбирая и восстанавливая картинку. Игрок, который не смог восстановить картинку, выбывает из игры.

После того, как пройден первый этап игры (когда все участники по одному разу разобрал и восстановил картинку), уровень сложности возрастает.

Теперь игроки делают то же самое, но убирают по две фишки и делают два 90-градусных поворота (один и тот же игровой блок может быть повернут неоднократно). Восстанавливая картинку, необходимо выложить одну фишку и повернуть один блок перед тем, как выкладывать следующую фишку. Выложенную фишку нельзя забрать. Каждый следующий раунд предполагает увеличение количества фишек и поворотов блока.

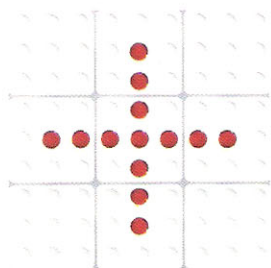
Побеждает последний оставшийся игрок!

Если игроки слишком долго думают над своим ходом, используйте песочные часы или секундомер. Часы также можно применить, чтобы выяснить, кто из вас соберет паззл быстрее всех!

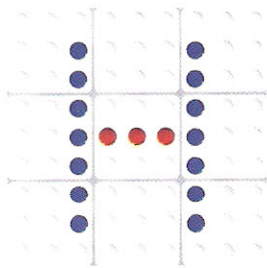
О рисунках

Создание простых рисунков отлично подойдет для детей. Но использование сложных рисунков добавит увлекательности игре для участников любого возраста. Уровень сложности рисунка зависит в основном от того, насколько он абстрактен и симметричен по форме и цвету, а также, сколько занимает игровых блоков. Желательно создавать логичный и узнаваемый рисунок, который не слишком сложно запомнить.

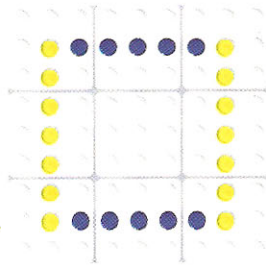
Когда один рисунок используется на протяжении нескольких раундов с повышением уровня сложности, после хода от него может оставаться не много фишек. Обычно на первых этапах игры один и тот же средний паззл без особых проблем может использоваться на протяжении трех- четырех полных раундов, после чего стоит усложнить рисунок, и начать игру заново.



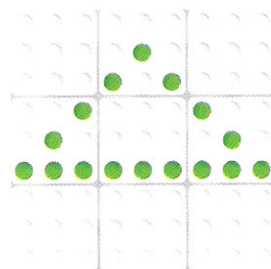
Croix rouge



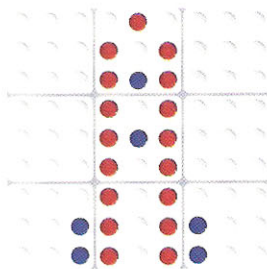
"H"



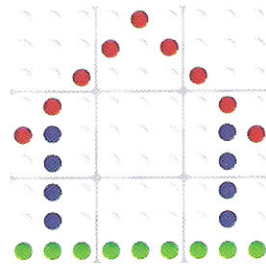
Carré



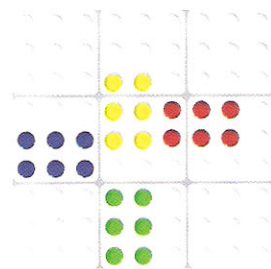
Triangle



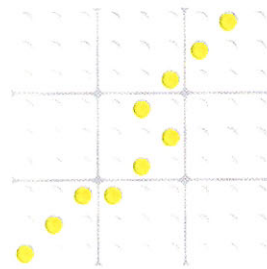
Fusée spatiale



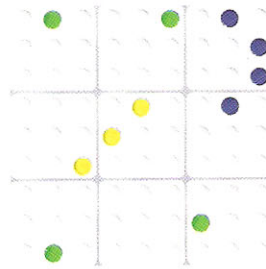
Maison



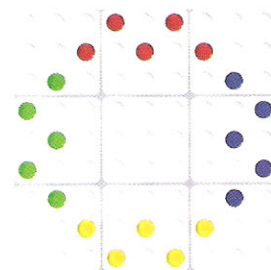
Embouteillage



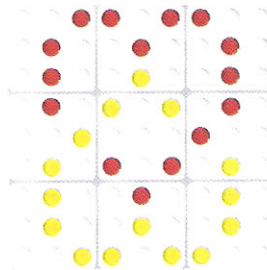
Éclair



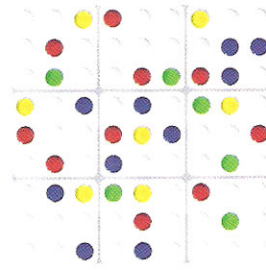
Orion



Quatre W



Amour



Jackson Pollock